
PlayStation
RAYCRISIS
TAITO

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「レイクライシス」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してくださるようお願いいたします。



メモリーカードについて

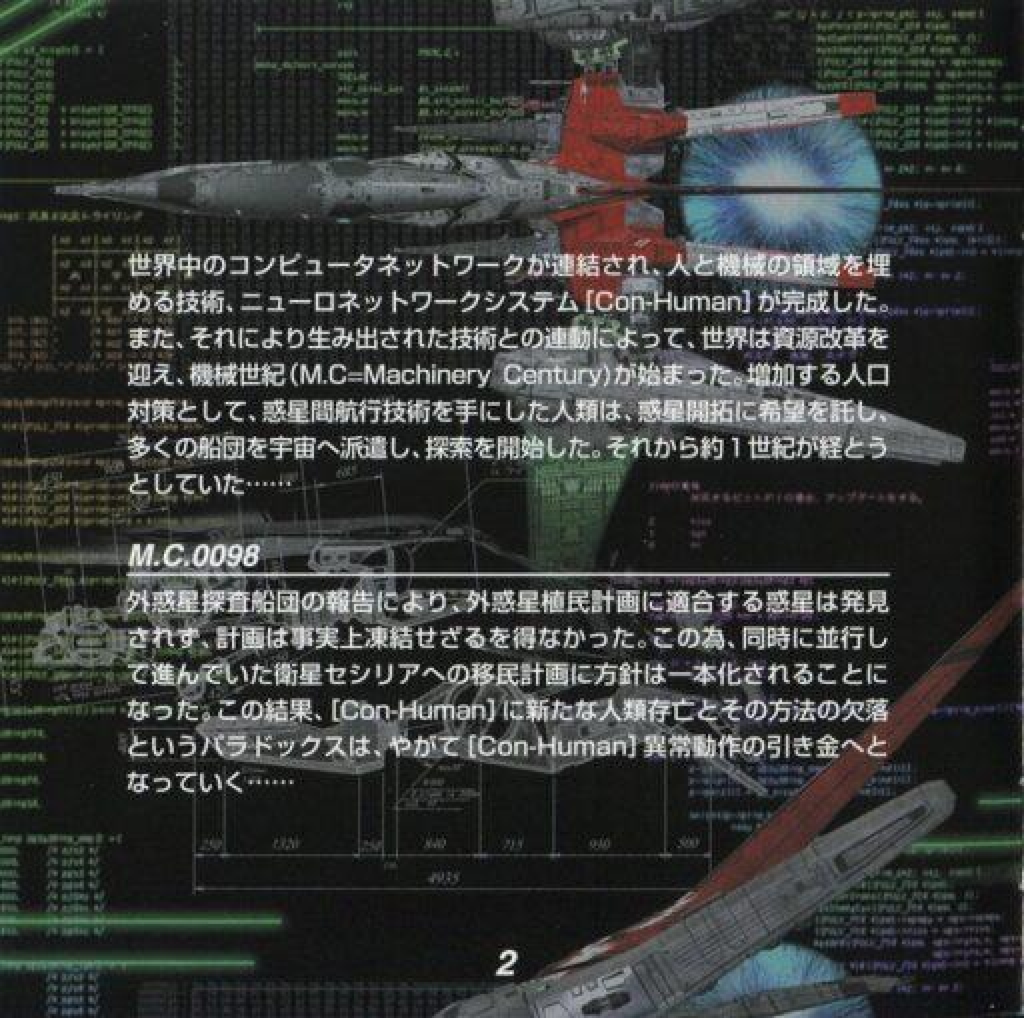
このゲームはメモリーカードに対応しています。データをセーブするためには、1ブロック以上空きのあるメモリーカード（別売）が必要です。また、メモリーカードはメモリーカード差込口1に対応しています。なお、ゲーム中のカードの抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご遠慮ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation 対応 | メモリーカード +14ブロック | アナログコントローラ 対応

TCPS10021(SLPM 86450)



CONTENTS



世界中のコンピュータネットワークが連結され、人と機械の領域を埋める技術、ニューロネットワークシステム[Con-Human]が完成した。また、それにより生み出された技術との連動によって、世界は資源改革を迎え、機械世紀(M.C=Machinery Century)が始まった。増加する人口対策として、惑星間航行技術を手にした人類は、惑星開拓に希望を託し、多くの船団を宇宙へ派遣し、探索を開始した。それから約1世紀が経とうとしていた……

M.C.0098

外惑星探査船団の報告により、外惑星植民計画に適合する惑星は発見されず、計画は事実上凍結せざるを得なかった。この為、同時に並行して進んでいた衛星セシリアへの移民計画に方針は一本化されることになった。この結果、[Con-Human]に新たな人類存亡とその方法の欠落というパラドックスは、やがて[Con-Human]異常動作の引き金へとなっていく……

M.C.0108

機械神経学者のレスリー・マクガイアはクローンを［Con-Human］と接続し、有機体と無機体の整合性理論の実験を行っていた。しかし、実験途中で突然［Con-Human］は接続を拒否し、クローンの意識体はネットワーク内に取り込まれてしまう。この実験の過程で［Con-Human］は人類存亡の方法として、人類と機械との「融合」に新たな可能性を見い出し、意識と機械との「融合」から発生した疑似生命を守るべき種と判断し、人類排除（人体と意識の分離）を選択したのである。
この実験の失敗の直後、［Con-Human］は世界中の軍事施設を用い、人類の大量虐殺を開始した。彼は自らも［Con-Human］に、ニューロネットワークとの接続媒体［Wave Rider］を使用し、暴走を食い止めるためにネットワークに進入した。疑似画像化されたネットワークの世界では、クローンの意識体を発見する。しかし、その意識体は新しい生命種として、自己保存のために最後の砦たる［Con-Human］の非常用プログラムをも侵食し始めていた。

はたして、この暴走を食い止めることが出来るのだろうか？
それとも……
その運命の分岐はすぐそこまで来ている……

アナログコントローラ使用時

アナログコントローラ



オプションの操作
セレクトボタン
ゲーム中のポーズ時にジャンプメニューが表示されます。

ゲーム中の操作
方向キー
機体の操作

オプションの操作
コマンドの選択

ゲーム中の操作
左スティック
機体の操作

オプションの操作
コマンドの選択

アナログモードスイッチ

LED

⚠本製品では、LEDの点灯／消灯に関わらずコントローラが振動します。振動させたくない場合は、「OPTION MODE」で設定を変更してください。アナログコントローラの左スティックを使用するときには、アナログモードスイッチをON(LED点灯)にしてください。

ゲーム中の操作
□ボタン
ショット（オート連射）を行います。

ゲーム中の操作
○ボタン
スペシャルアタックを行います。

オプションの操作
決定

ゲーム中の操作
×ボタン
ロックオンレーザを発射します。

オプションの操作
キャンセル

ゲーム中の操作
スタートボタン
ポーズ

コントローラ

コントローラも同様にご使用になれます。



ゲームを始める前に



ゲームスタート

スタートボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます。そこで、モードを選択して◎ボタンで決定してください。ゲームがスタートします。



セーブ/ロードについて

[OPTION MODE] でメモリーカードを選択し、[SAVE DATA] か [LOAD DATA] を選択してください。

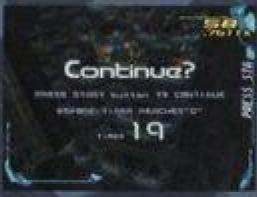
※セーブを行う前に、[OPTION MODE] で [MEMORY CARD] を選択し、[PLAYER NAME] で名前の登録をしてください。登録を行わないと、セーブができません。



オートセーブ

[OPTION MODE] でメモリーカードを選択し、[AUTO SAVE] を選択してください。ハイスコアを出したゲームの終了時に自動的にセーブされます。

※RAYCRISISでは、メモリーカードは全てメモリーカード差込口1に対応しています。



コンティニュー

ゲームオーバーになると、画面上でコンティニューするかどうかを聞いてきます。コンティニューをする場合カウントされる時間内にスタートボタンを押してください。ゲームを続けることができます。

画面の見方

RAYCRISISの基本画面の見方です。



ジャンプメニュー

ゲーム中にスタートボタンを押してポーズした時に、セレクトボタンを押すとジャンプメニューの画面になります。



DISPLAY ADJUST
画面位置調整モードへ移ります。

RETURN TO MAIN MENU
タイトル画面へ戻ります。

VIBRATION(OFF/SOFT/HARD)
振動機能の設定ができます。

EXIT
ポーズが解除されます。

SOFT WARE RESET
スタートボタンとセレクトボタンを同時に押し、2秒以上経つと、リセットします。

RAYCRISISのゲームモード



ゲームモード

RAYCRISISはゲームをプレイするためのモード、[ORIGINAL MODE]・[SPECIAL MODE]と、ゲームの設定を行うためのモード、[OPTION MODE]の3つのモードから構成されています。

1.ORIGINAL MODE オリジナルモード



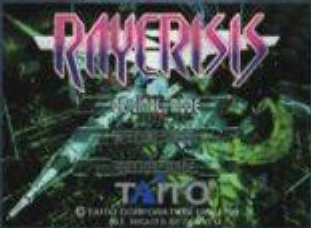
2.SPECIAL MODE スペシャルモード

3.OPTION MODE オプションモード



[ORIGINAL MODE] のプレイ方法

オリジナルモードは業務用のゲームが移植されているモードです。



オリジナルモード

モード選択画面で [ORIGINAL MODE] を選択し、◎ボタンで決定してください。ゲームがスタートします。全5ステージをクリアするか、残機を全て失ってしまうとゲームオーバーとなります。

※侵食率が100%に到達すると、最終ボス空間に突入させられてしまいます。

1.ゲームスタート

2.マップセレクト
自分のプレイしたいマップを選択

3.プレイヤーセレクト

4.ステージスタート



マップセレクト



プレイヤーセレクト

ラウンド構成

オリジナルモードでは自分でマップを選択することができます。



マップセレクト

[ORIGINAL MODE] でゲームがスタートした後、プレイを楽しみたいマップを5種類の中から3つ選択してください。また、同じマップを重複して選択することも可能です。

選択できるマップの種類



都市面
INTELLIGENCE PART
知能領域

高空面
MEMORYPART
記憶領域

砂漠面
EMOTION PART
感情領域

水中面
CONSCIOUSNESS PART
意識領域

都市面（夜）
CONSIDERATION PART
思考領域

最終面 SELF PART 自我領域

「SPECIAL MODE」のプレイ

このモードでは、RAYCRISISの通常のラウンドと
最終のボスまでを全て繋げて、一気にプレイするモードです。



スペシャルモード

モード選択画面で［SPECIAL MODE］を選択し、○ボタンで決定してください。ゲームがスタートします。全7ステージをクリアするとALL CLEARとなります。

1. ゲームスタート
2. プレイヤーセレクト
3. ステージスタート
4. 結果集計

スペシャルモードのルール

- ●全面を通したスコアアタックを行います。
- ●パワーアップの要素はなく、必ずフル装備状態でプレイします。
- ●侵食率が100%になると減点されていきます。



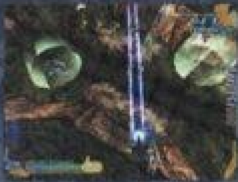
結果集計画面はクリアすると見ることができます。

「SPECIAL MODE」のラウンド構成

[SPECIAL MODE] ではマップの選択はできません。
下のラウンドの流れに沿ってスコアアタックは進行していきます。



レベル1
ENGRAM #1



レベル2
ENGRAM #2



レベル3
ENGRAM #3



レベル6
ENGRAM #6



レベル5
ENGRAM #5



レベル4
ENGRAM #4



プレイヤーセレクト

[OPTION MODE] と [SPECIAL MODE] をプレイする前に
機体を選択することができます。



プレイヤーセレクト

ゲームがスタートした後、プレイヤーセレクト画面でプレイヤー機を選択し、◎ボタンで決定してください。
ある条件を満たすと、新たに使用できる機体が追加されます。

プレイヤーカラーチェンジ

プレイヤーセレクト画面でボタンを押すと機体の色が変ります。

L1ボタン=赤　L2ボタン=黄　R1ボタン=青　R2ボタン=銀

WR-01R



ロックオン得点倍率

LOCK#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8
×2	×4	×8	×16	×32	×64	×128	×256

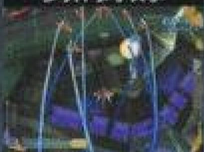
●ショットとレーザーの攻撃力のバランスがとれた一般向けの機体です。最高8ヶ所までロックが可能で、得点倍率はロック数に比例して2倍から最大256倍まで上昇します。

広角範囲攻撃



WIDE SHOT

多弾同時攻撃



8 TARGET LOCKS
HOMING LASER



WR-02R



ロックオン得点倍率

LOCK#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16
×2	×4	×8	×16	×24	×32	×48	×64	×80	×96	×112	×128	×160	×192	×224	×256

●レーザーの攻撃力が高く上級者向けの機体です。最高16ヶ所までロックが可能です。得点倍率はロック数に比例して2倍から256倍まで上昇します。

前方残像攻撃



LASER

順行追尾型攻撃
（追加ロック可能）



16 TARGET LOCKS
THUNDER LASER



WR-03



ロックオン得点倍率

LOCK#1	#2	#3		#64		#128		#255
×1	×2	×3	・・・・	×64	・・・・	×128	・・・・	×255

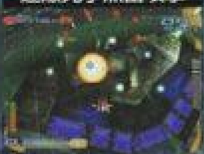
●ホーミングミサイルと光子魚雷を使って攻撃します。最高24ヶ所までロックが可能です。得点倍率は、連続HIT数に比例し255倍まで上昇します。以後255倍のままになります。

全方位誘導攻撃



HOMING MISSILE

連爆光子魚雷攻撃



24 TARGET LOCKS
PHOTON TORPEDO



攻撃システム

ロックオン攻撃

ロックオン攻撃には以下のような
他のシューティングゲームにはない特徴、面白さがあります。



1.敵が攻撃してくる前に攻撃することができます。地上の砲台、戦車は早めにロックして破壊した方が有利です。また、地上から上昇してくる戦闘機を途中で攻撃すれば敵数が減少し、有利な展開でラウンドを進むことができます。

2.敵をまとめてロックオンして破壊すれば、高得点が狙えます。
図のようにまとめて、数多くのロックオンをすれば点数は高くなっていきます。

WR-01R

ロックオン攻撃の方法

ロックオンはオート操作になっています。
攻撃したい敵に照準を合わせてください。自動的に敵がロックオンされます。



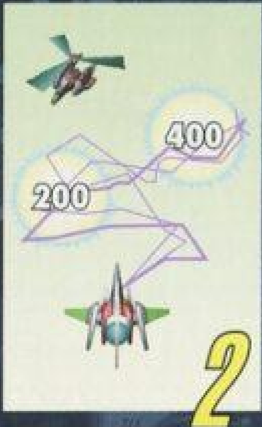
照準を敵に合わせます！　敵をロックオン！　まとめ攻撃で高得点！

ロックオン攻撃の方法

ロックオンはオート操作になっています。
攻撃した敵に照準を合わせてください。自動的に敵がロックオンされます。



照準を敵に合わせます！



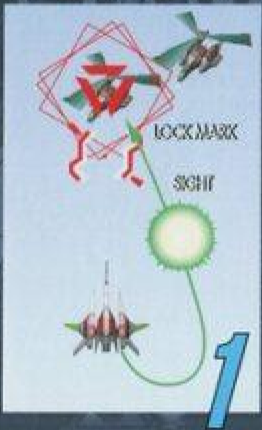
ロックした敵を順次攻撃！



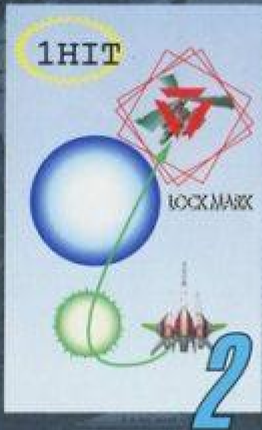
攻撃後も追加ロック！

ロックオン攻撃の方法

WR-03に関しては、ロックオン攻撃の方法が他の機体と異なります。



ボタンを押したまま照準を
敵に合わせます!



光子魚雷攻撃!!
その場に爆発が起きます。



爆発が消える前に
連続攻撃で高得点!

スペシャルアタック

ラウンドディバイダー（全方位攻撃）

ラウンドディバイダーを使用すると画面上の敵と、敵から発射された弾を破壊することができます。より多くの敵と弾を巻込むと高得点が狙えます。また、一時的に無敵となりますので緊急回避用としても効果があります。



アイテム

アイテムキャリアーまたは、赤色の敵を破壊すると、アイテムが出現します。
また、アイテムの効果は各モードによって異なります。





ORIGINAL MODE

ショットパワーアップアイテム
●ショットが1段階パワーアップします。



SPECIAL MODE

侵食率低下アイテム
●侵食率が10%低下します。



ORIGINAL MODE

ロックオンパワーアップアイテム
●最大ロックオン数がアップします。



SPECIAL MODE

プレイヤーエクステンド
●プレイヤー機が1機増えます。



ORIGINAL MODE

スペシャルパワーアップアイテム
●ショットとロックオン数が3段階アップします。



SPECIAL MODE

現在の得点2倍アイテム
●その時点のスコアが2倍になります。

※スペシャルモードでは1つのアイテムだけを連続して取り続けると高得点が狙えます。

「OPTION MODE」について



オプションモード

[OPTION MODE] では、RAYCRISISの2つのゲームモードの設定変更や、セーブデータを管理したり、ゲームの説明を見たりすることができます。[OPTION MODE] を選択し、○ボタンで決定してください。各項目の設定が行えます。

KEY CONFIGURATION（操作の変更）

コントローラのボタン設定を変更できます。

GAME CONFIGURATION（ゲーム設定の変更）

残機（ LEFT PLAYERS）1機～9機

残り機数が設定できます。

難易度 （DIFFICULTY）EASY/NOMAL/HARD/MANIAC/MAX

ゲームの難易度が設定できます。

振動設定 （VIBRATION）OFF/SOFT/HARD

振動機能の設定ができます。

フラッシュエフェクト（FLASH EFFECT）SOFT/NOMAL

輝度変化の激しい場面をおさえます。

MEMORY CARD（セーブデータの管理）

ロード（LOAD DATA）はい/いいえ
ゲームのデータをロードします。

セーブ（SAVE DATA）はい/いいえ
ゲームのデータをセーブします。

メモリーカード管理（MEMORYCARD MANAGER）はい/いいえ
メモリーカードを管理します。

ネーム（PLAYER NAME）
名前の登録をします。（最大8人まで可能）

オートセーブ（AUTO SAVE）ON/OFF
自動的にセーブを行う機能を設定します。

ポケットステーション（PocketStation）DOWNLOAD
「ポケット レイ」をダウンロードします。

SOUND CONFIGURATION（サウンド等の設定）

効果音テスト（ SE TEST）
効果音を聞くことができます。

音楽テスト（BGM TEST）
ゲーム内の音楽を聞くことができます。

効果音音量設定（SE VOLUME）0～100%
効果音の音量の設定ができます。

音楽音量設定（BGM VOLUME）0～100%
ゲーム内の音楽の音量の設定ができます。

音場設定（SOUND MODE）MONO/STEREO
音場設定ができます。

GAME RULE & MATERIALS（オンラインマニュアルとおまけ資料）

ゲームの説明と、おまけ資料を見ることができます。



セットアップ方法

"ポケットステーション"へのDOWNLOADは"プレイステーション"上で行います。"プレイステーション"本体のメモリーカード差込口1に"ポケットステーション"を接続後、オプションメニュー上で [PocketStaiton] を選択してください。

ポケットステーションの使い方

POCKET RAYのアイコンを表示している時に決定ボタンを押すとゲーム画面になります。ゲーム中に決定ボタンを3秒以上押し続けると、メニュー画面に切替わります。CONTINUEでゲームがスタートしEXITでタイトル画面になります。



操作方法

●ゲーム中の操作

上ボタン
下ボタン
右ボタン
左ボタン
} 照準を動かす

決定ボタン:攻撃をする

●メニュー画面の操作

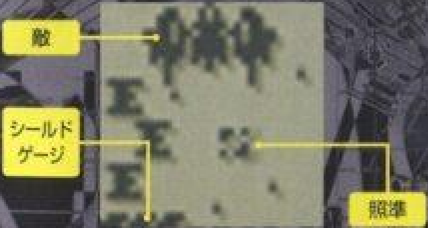
上ボタン
下ボタン
右ボタン
左ボタン
} 使用しない

決定ボタン:次に進む

●POCKET RAYをプレイするには14ブロック以上の空きのある"ポケットステーション"が必要です。
●このゲームでは"ポケットステーション"は、メモリーカード差込口1のみの対応となります。
●データを削除する時は、"ポケットステーション"の画面を、時計画面またはタイトル画面に戻してから、メモリーカード差込口1に差し込んでください。その状態でメモリーカード管理画面でデータを削除してください。
※削除の仕方は、"プレイステーション"の取扱説明書を合わせてお読みください。
※"ポケットステーション"では電池の消耗を防ぐために省電力モードを採用しています。何もしない状態でしばらくすると画面の表示が消えたり、音声が出なくなることがありますが、決定ボタンを押すと元の画面に戻ります。

POCKET RAY(ポケットレイ)の遊び方

オプションモードでソフトをダウンロードするとPOCKET RAYで遊ぶことができます。



タイトル画面の[OPTION]からポケットステーションにダウンロードすることが可能になります。

●タイトル画面で[OPTION]を選択し、[PocketStation]を選択して◎ボタンで決定してください。
●[はい]を選択し、◎ボタンで決定してください。ダウンロードがスタートします。

POCKET RAYは、一定時間内に四方の画面脇から出てくる敵を逃がす前に照準を合わせ、ロックを掛けて攻撃をし、得点を競うゲームです。



照準を動かして敵をロックしよう!

まとめてロックしよう!高得点が狙えるぞ!

ボタンを押すと破壊した敵の合計点が表示される!

繰り返して敵をどんどん破壊しよう!

110秒間経つとゲームオーバーとなります。

ゲームポイント
●ロック数は8個です。
●ロックは4秒で外れます。
●敵を画面外に逃がすとミスとなり、画面上のゲージが減っていきます。
●ゲージが無くなるとゲームオーバーとなります。

ある条件をクリアするとゲーム本体で……!!



タイトー・プレイステーション用ソフト　好評発売中！

翼よ、これがジェットの爽快感だ！



©TAITO CORP 1999

ジェットでGO！

TCPS10016(SLPM 86323)
標準価格￥5,800(税込)





PocketStation対応	メモリーカード +4ブロック

●操作系はビギナー向けとプロ仕様の２種類を用意！
●実在の空港に着陸可能！
●フライトモードやクルーズモードの他にも多彩なイベントを用意！

レイクライシス攻略本 同時発売！
発行:タイトー　販売:高橋書店

ジェットJETでGO! コントローラ



TCPP20005

フライト気分満点の「ジェットでGO!専用コントローラ」を使って憧れの大空へ羽ばたこう！

※体験版には対応していません。

標準価格 ￥6,800(税抜)

使用上のご注意 •このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 •プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

RAYCRISIS

NEURO NETWORK

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒223-8570　神奈川県 横浜市 港北区 高田西1丁目16-28 タイトービル タイトーゲームソフト修理係
TEL:045-593-7115(土曜・日曜・祝日を除く 14：00～17：00)

おたよりのあて先

タイトーソフトに対するおたより、ファンレターは、下記のあて先までお送りください。なお、住所・氏名・年齢・電話番号はお忘れなくご記入ください。

〒223-8570　神奈川県 横浜市 港北区 高田西1丁目16-28 タイトービル 株式会社タイトーCP事業部

※ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

最新のタイトー情報!!

タイトーホームページ
http://www.taito.co.jp/

株式会社タイトー®
本社：〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3

TCPS10021(SLPM 86450)